

3 спальная комната городская тюрьма продается в San Javier, Murcia

287.900€



Недавно построенные таунхаусы в Сан-Хавьере - современный дизайн и привилегированное расположение. Таунхаусы с современным дизайном и частным бассейном. Откройте для себя этот эксклюзивный комплекс из 8 новых таунхаусов в Сан-Хавьере, Мурсия, спроектированных с целью обеспечить максимальный комфорт и современный образ жизни. Каждый дом имеет частный бассейн, террасу, солярий и парковочное место, обеспечивая идеальное пространство для отдыха и наслаждения круглый год. При строительстве домов использовались высококачественные материалы, а открытая планировка позволяет максимально использовать естественное освещение. Они идеально подходят как для постоянного проживания, так и для отдыха на Коста Калида. Высококачественное распределение и оборудование. В каждом таунхаусе есть: 3 просторные спальни со встроенными шкафами и комодами. 3 полностью оборудованные ванные комнаты с мебелью, зеркалами и экранами. Кухня открытой концепции, полностью оборудованная и с бытовой техникой. Просторная гостиная-столовая с большими окнами, выходящими на террасу. Частный бассейн с душем и сад с искусственным газоном. Солярий с летней кухней, идеально подходящий для наслаждения средиземноморским климатом. Предварительная установка канального кондиционера на каждом этаже. Внешняя отделка из ПВХ с двойным остеклением, гарантирующим тепло- и звукоизоляцию. Охраняемая входная дверь, обеспечивающая спокойствие и защиту. Стратегическое расположение в Сан-Хавьере. Сан-Хавьер - это прибрежный город с широким спектром услуг, спортивных сооружений и зон отдыха. Расположение этого жилого комплекса позволяет быстро добраться до: 5 минут на машине до Мар Менор - всего 5 минут на машине. 10 минут езды до Средиземного моря. Поля для гольфа - различные варианты в этом районе, идеально подходящие для любителей гольфа. Торговый центр и услуги, все что вам нужно, всего в нескольких минутах.

3 спальни
37m² Размер участка

3 ванные комнаты
Бассейн

125m² Размер сборки